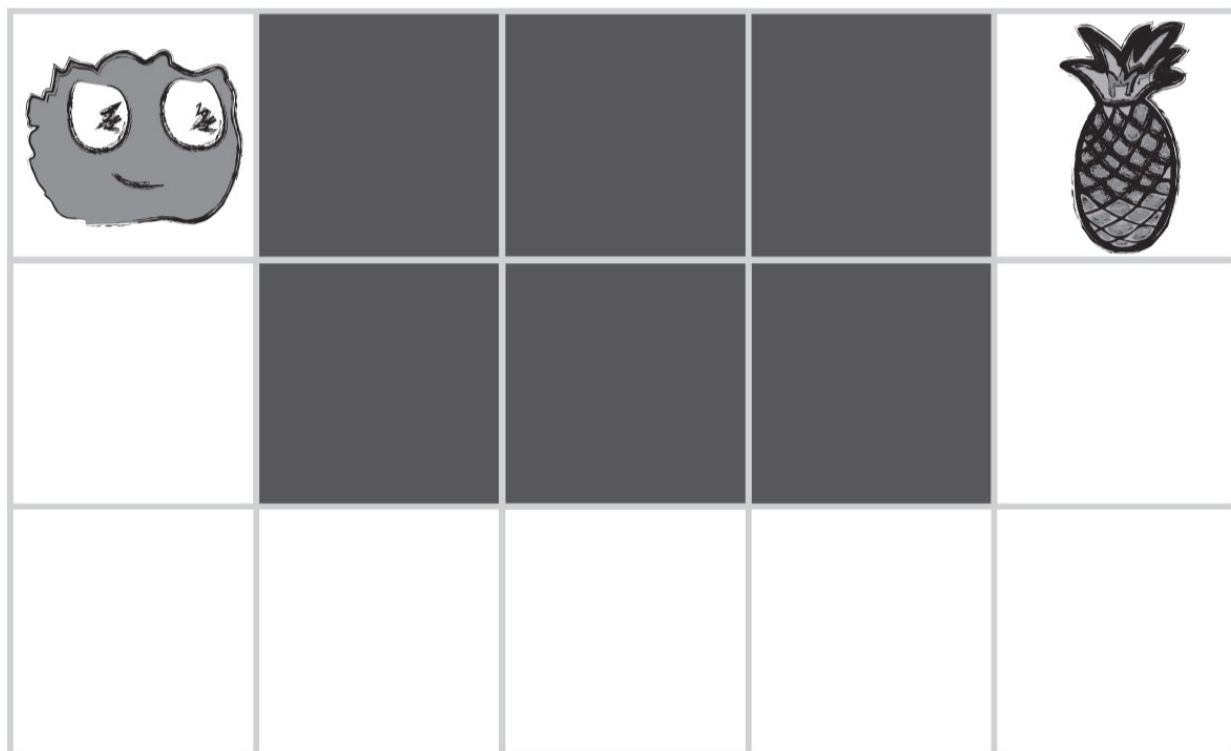
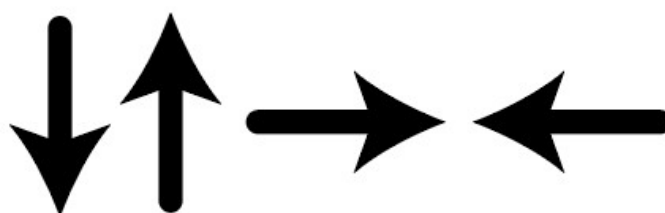


# Opakování cyklů - ukázka

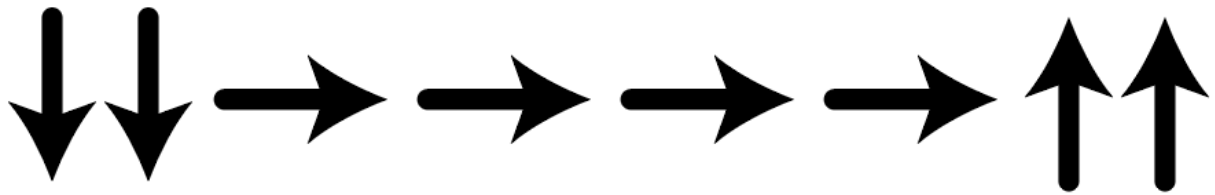
Dostaň „Flurbse“ (to strašidélko) k ananasu



K řešení použij šipky:

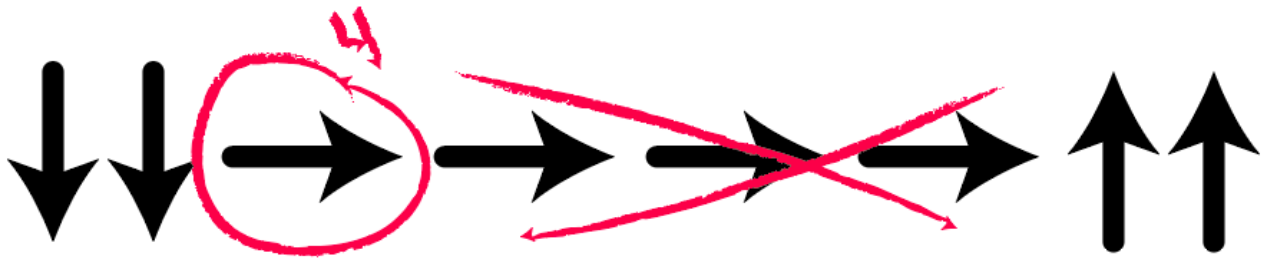


## Řešení 1:



**A teď se pokus nahradit opakující se části cykly. Stačí najít části, které se opakují, zakroužkovat první iteraci (první společná část) a připsat k ní kolikrát se má opakovat.**

Řešení 2:

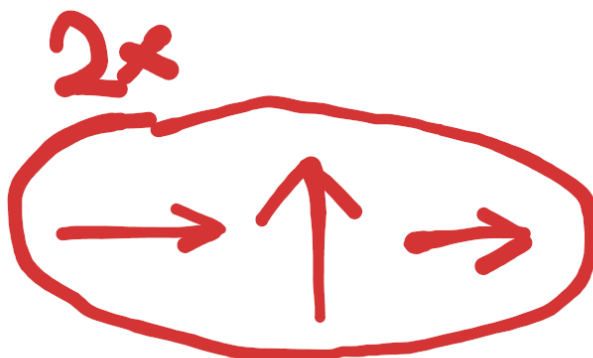


A dá se i pokračovat:





# Opakování cyklů



Projděte si mapy a pokuste se použít cykly (opakování) pro zkrácení zápisu. Nezapomeň, že někdy lze dát do cyklu i několik šipek a opakovat celou iteraci několikrát, například takto:

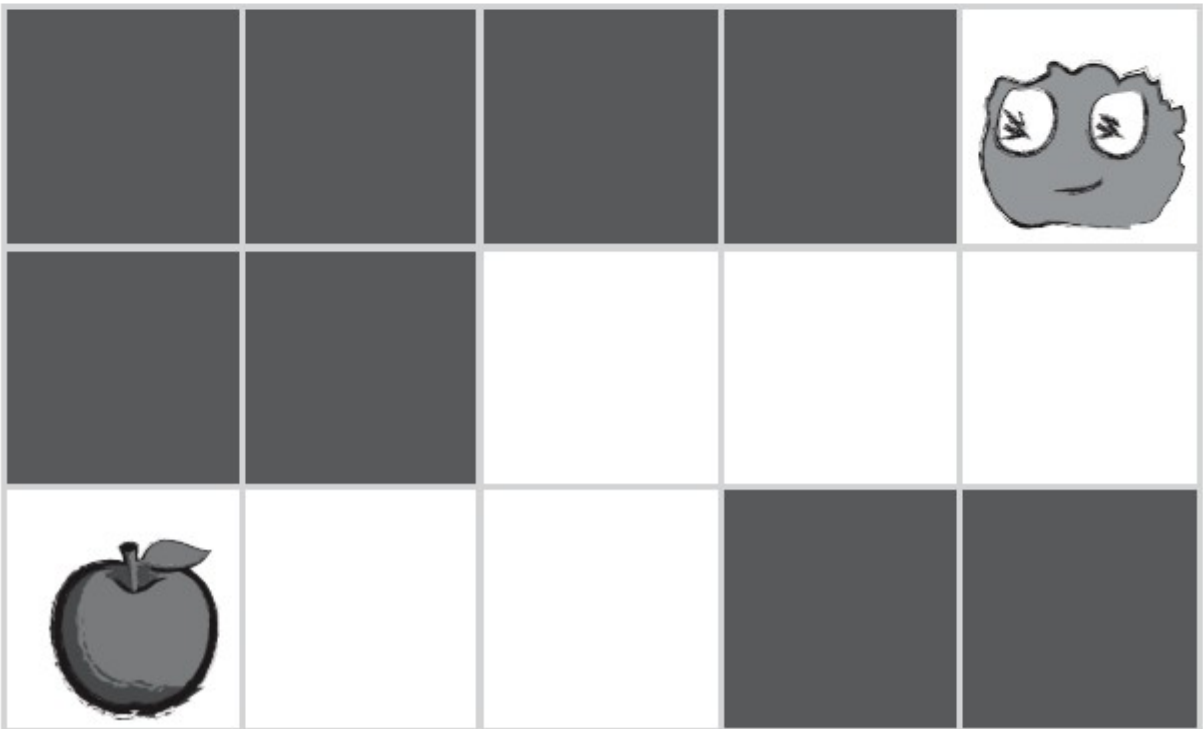
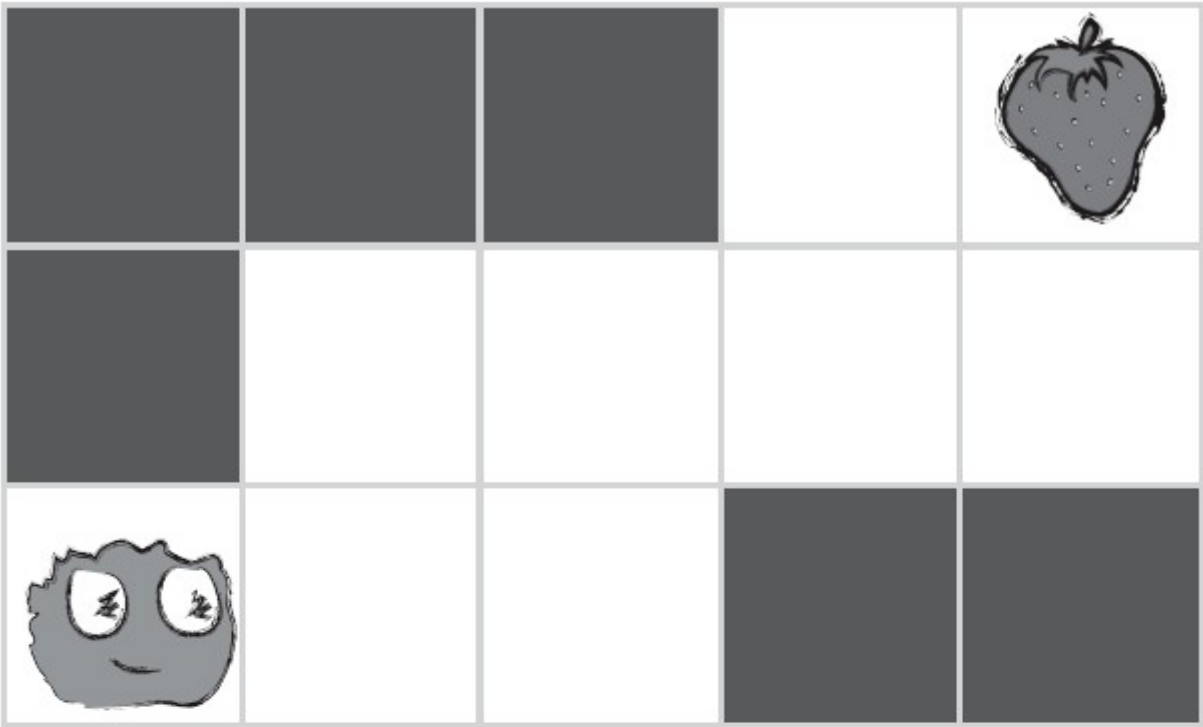


**Zadání:**

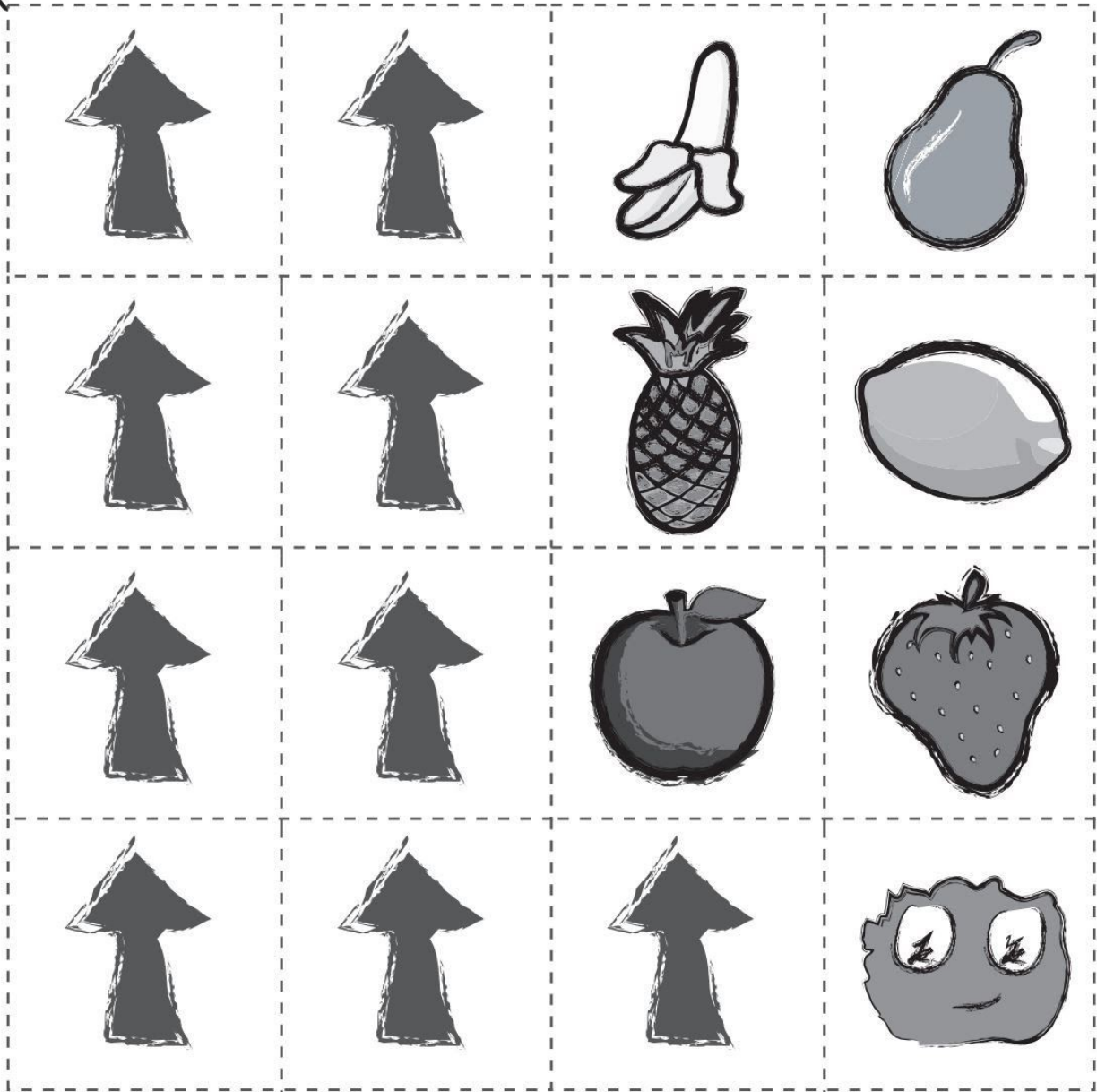
				
				



# Bonus

Kdo by se nudil, můžete si vytisknout/překreslit a vystřihnout následující obrázky (třeba i několikrát). Pak už stačí jen nakreslit si na papír (či na zem třeba křídou) mřížku a můžete si vytvářet vlastní bludiště



Repeat == opakuj (vepiš počet opakování a vlož kartičky se šipkami)



		repeat 	
		repeat 	
		repeat 	
		repeat 	



# [www.code.org](http://www.code.org)

Přihlaste se na svůj účet (odkaz v emailu) a projděte si cykly se včeličkou, lekce 14. Připomínám, že pokud se Vám kolo označí světle zeleným kolečkem, máte sice řešení, ale nesplnili jste všechny podmínky (pravděpodobně lze řešení ještě zjednodušit pomocí cyklů).

Doporučuji také využít čas k dohánění restíků z předchozích lekcí, ale nezapomínejte na odpočinek.

## Bonus 2

Pokud Vám to dovolí rodiče, doporučil bych Vám dnes jednu takovou zajímavou hru na odreagování: <http://decko.ceskatelevize.cz/tercin-zvireci-svet/vanoce-ve-zverinci>

Schválně, kdo dokáže zachránit a nakrmit všechny zvířátka (a pozor, nejen zvířátkům se dá pomáhat, kdo přijde na to, co vše se v této hře dá dělat?)