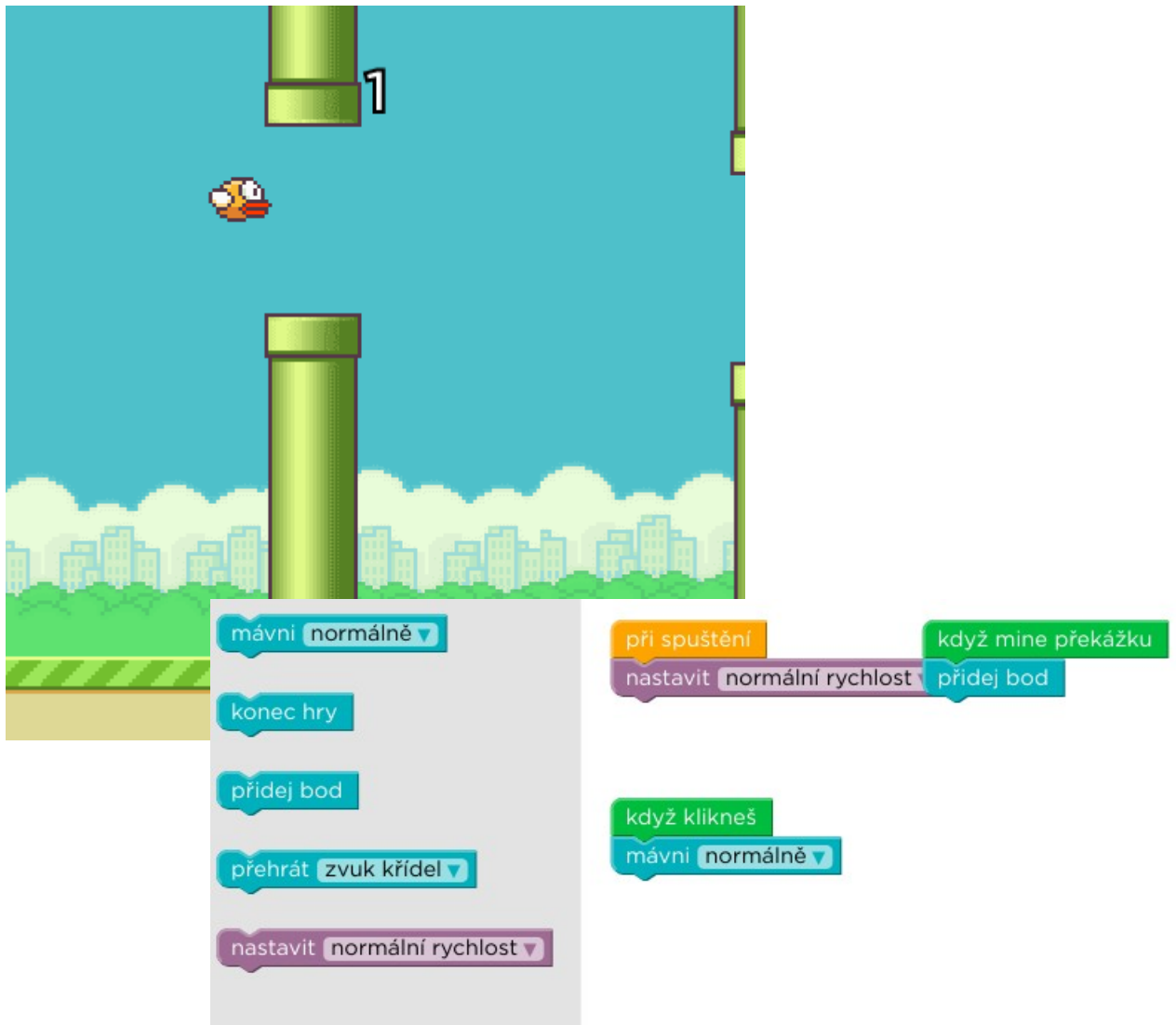


Naprogramování hry Flappy

Odkaz: <https://studio.code.org/flappy/1>

Nyní, když už umíme výrazy typu: „Když NĚCO tak NĚCO“ se můžeme pustit do programování her. Jedna ze základních bývá hra „Flappy“, kdy jde o to prolétávat s ptáčkem skrz průlety.



Člověče nezlob se „Mat-Fyz“ edice

Člověče nezlob se je velmi oblíbená hra nejen mezi dětmi, ale i dospělými. Mě osobě nejvíce oslovila „Mat-Fyz“ edice, která spočívá v tom, že se nadefinuje pouze pár základních pravidel jako je rozložení, cíl hry a podmínky, za kterých se přidávají nová pravidla. Pravidla se nesmí zapisovat ale jejich porušení vede automaticky k vyloučení hráče.

Dnes jsme si s dětmi zahráli ukázkovou hru. Počáteční pravidla byla:

1. Každý hráč začíná se 4 figurkami ve svém počátečním domečku.
2. Hra končí, když některý hráč dostane 4 své figurky do svého cílového domečku
3. Hráč na tahu může přidat každé kolo jedno pravidlo

Přidaná pravidla pak byla:

1. Když hodím 6 mohu nasadit jednu figurku z domečku na startovní políčko
2. Když hodím 6 mohu vyhodit jednu figurku z hrací plochy
3. Figurka která stoupne na startovní políčko jiného hráče jedno kolo nehraje
4. Když hodím 1-3 musím udělat dřep
5. Když hodím 5 mohu vyhodit jednu figurku z hrací plochy
6. Vyhození figurky == figurka jedno kolo nehraje
7. Když hodím 3 musím udělat 2 angličáky
8. Když se figurka ocitne na středu špičky herního plánu (1 políčko před domečkem) musí se posunout o 6 políček dopředu.
9. Když figurka stoupne na obsazené políčko, figurky se navždy spojují a pohybují se společně.
10. Když hodím 1 popojdu o 20 políček
11. Když dojdou do domečku automaticky nasazují novou figurku na startovní políčko z počátečního domečku
12. Když hodím 6 mohu zadat jinému hráči úkol
13. Když dostanu do domečku jednu figurku, teleportují se všechny zbývající figurky do domečku
14. Když hodím 1 mohu teleportovat libovolnou figurku kamkoliv na hrací plán
15. Hráč musí setrvat v domečku po 3 kola aby vyhrál
16. Když udělám 2 dřepy mohu vrátit do hry odpadlého spoluhráče
17. Poslední kolo
18. Když se ocitne figurka v jiném domečku, mohu teleportovat jinou figurku kamkoliv na herní plán.